

Genebra (FIBA) – O Conselho Diretivo da FIBA, o mais alto organismo executivo da Federação Internacional de Basketball, se reuniu em 25 e 26 de abril de 2008, em Pequim, China.

Por recomendação da Comissão Técnica da FIBA, o Conselho Diretivo de FIBA aprovou uma série de emendas às Regras Oficiais de Basketball.

As recomendações da Comissão Técnica e as decisões tomadas pelo Conselho Diretivo foram tomadas com o propósito de unificar todas as regras existentes de jogo e com a idéia de que haja, no futuro, um grupo único de regras de jogo a nível mundial.

Abaixo segue um resumo de todas as modificações às Regras aprovadas, que incluem emendas históricas à amplitude da linha de 3 pontos (válida desde 1984) e modificações a área restritiva de uma figura trapezoidal (válida desde 1950) para uma figura retangular.

ALTERAÇÕES PARA REGRAS OFICIAIS DE BASKETBALL EM 2008:

As regras abaixo mencionadas entrarão em vigor a partir de outubro de 2008, após os Jogos Olímpicos de Pequim.

Art. 4.3 uniformes

Fica proibida a utilização de camisetas por baixo dos uniformes de jogo.

Art. 25.2.3 Jogador que cai no chão

Será legal quando um jogador cair e deslizar no solo, enquanto segura a bola.

Art. 28.1.3 Bola passada pra a quadra de ataque

A bola vai para a quadra de ataque da equipe quando, durante o drible da quadra de defesa para a quadra de ataque, ambos os pés do driblador e a bola estão em contato com a zona de ataque.

Art. 30.1.2 Bola retornada a quadra de defesa

Deixa de ser uma violação se um jogador que salta de sua quadra de ataque, estabelece um novo controle de bola para sua equipe enquanto está no ar, e então cai na quadra de defesa de sua equipe.

Art. 31 Arremesso e interferência

Se um jogador tocar a bola através da cesta e por baixo, passa a ser uma interferência (não uma simples violação), com todas as conseqüências relevantes da regra.

Art. 36.1.4 Falta antidesportiva

Se um jogador defensivo causar contato com um oponente por trás ou lateralmente na tentativa de deter um contra ataque e não há nenhum oponente entre o jogador atacante e a cesta de seus oponentes, o contato será sancionado como falta antidesportiva.

Art. 38.3.1 Falta Técnica

Uma falta técnica poderá ser sancionada contra um jogador por girar excessivamente os cotovelos (sem que haja contato).

ALTERAÇÕES PARA REGRAS OFICIAIS DE BASKETBALL EM 2010:

As emendas às regras mencionadas abaixo entrarão em efeito da seguinte maneira:

Para competições de alto nível/Nível 1 (competições oficiais de FIBA principais: Ex. Torneios Olímpicos, Campeonatos Mundiais Masculino e Feminino, Campeonatos Sub-19 e Sub-17 Mundiais Masculinos e Femininos e Campeonatos Zonais / Continentais Masculinos e Femininos): a partir de 1 de outubro 2010; isto é, logo após o Campeonato Mundial de 2010.

Para competições de nível médio / Nível 2 (ex. As demais competições oficiais da FIBA e as competições de alto nível das Federações Nacionais): a partir de 1 de outubro de 2012, isto é, logo após os Jogos Olímpicos de Londres 2012.

Art. 2.2.3 Linhas de Lance Livre e Áreas Restritivas

As áreas restritivas serão as áreas no piso delineadas em forma retangular que se encontrarão marcadas na quadra de jogo.

A área restritiva (3 segundos) será retangular (não um trapézio deste momento em diante).

Art. 2.2.4 Área de arremesso de três pontos

A distancia da linha de 3 três pontos será de 6,75 m (e não mais os 6,25m atuais).

Art. 2.2.6 Linhas laterais de reposição

Duas (2) pequenas linhas estarão marcadas fora da quadra de jogo, no lado oposto à Mesa de Controle e às áreas de banco das equipes, com a borda exterior a uma distância de 8,325 m desde o interior da borda ao final da linha. Em outras palavras, alinhadas com a parte superior da linha de três pontos.

Durante os últimos dois (2) minutos de jogo, e de período extra, após a concessão de um tempo debitado para a equipe com direito à posse de bola em sua zona de defesa, a próxima reposição de fora da quadra será do lado oposto da Mesa de Controle desde a linha de reposição fora de quadra e não desde a linha central estendida como se faz atualmente.

