

**ALTERAÇÕES DE REGRAS**  
**Interpretações outubro de 2018**

**Terminologia de Período para Quarto e de Período Extra para Prorrogação**

- a) Período para Quarto
- b) Período Extra para Prorrogação

**Art. 4 Equipamentos - acessórios**

Qualquer acessório\* na equipe deve ser da mesma cor\*\* sólida.

- \* = Mangas de compressão para os braços, meias de compressão para as pernas, fitas para a cabeça, bandas pulso/braço.
- \*\* = Todos os acessórios\* da equipe com a mesma cor sólida.

**Art. 17 Reposição de bola de fora da quadra**

- 17.2.3 No início de todos os quartos (exceto o primeiro) e das prorrogações, a reposição deverá ser administrada no prolongamento da linha central, do lado oposto da mesa de controle.

**17.2.8** Quando o cronômetro de jogo indica 2:00 minutos ou menos no quarto e em cada prorrogação, o jogador defensor numa reposição de bola de fora da quadra, não deve mover nenhuma parte do seu corpo sobre a linha limítrofe para interferir com a reposição. O árbitro deve usar um sinal preventivo como aviso enquanto administra a reposição. É uma violação após o aviso, deverá ser marcado de uma falta técnica.

**Cruzar ilegalmente a linha limítrofe**



**Mover o braço paralelamente à linha limítrofe**



## FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Desde 1924

62.802.335/0001-80

### Art. 24 Drible

Um drible é o movimento de uma bola viva provocado por um jogador com o controle da mesma que: lança, bate ou rola a bola no solo.

Tirar das regras: "ou deliberadamente lança a bola contra a tabela".

### Art. 29 24 segundos

O aparelho dos 14/24 segundos deve ser reiniciado sempre que o jogo é interrompido por um árbitro quando assinala uma falta ou uma violação cometida pela equipe com o controle da bola.

Nessas situações, a posse de bola deve ser concedida à equipe adversária da que anteriormente tinha o controle da bola. Então:

- Se a reposição tem lugar na zona de defesa, o aparelho de 14/24 segundos deve ser reiniciado nos 24 segundos.
- Se a reposição tem lugar na zona de ataque, o aparelho de 14/24 segundos deve ser reiniciado nos 14 segundos.

29.2.3 - Quando o cronômetro de jogo indica 2:00 minutos ou menos no quarto quarto ou na prorrogação, após um desconto de tempo averbado à equipe que tem direito à posse de bola na sua zona de defesa, o técnico dessa equipe tem o direito de decidir se a subsequente reposição de bola de fora de quadra será administrada na linha de reposição na zona de ataque oposta à mesa dos oficiais ou na sua zona de defesa.

Se a reposição de bola for administrada na linha de reposição na zona de ataque oposta à mesa dos oficiais, o aparelho de 14/24 segundos deve ser repostado da seguinte forma:

29.2.3.1 Se estão indicados 14 segundos ou mais no aparelho de 14/24 segundos no momento em que o cronômetro de jogo foi parado, o aparelho de 14/24 segundos deve ser repostado nos 14 segundos.

29.2.3.2 Se estão indicados 13 segundos ou menos no aparelho de 14/24 segundos no momento em que o cronômetro de jogo foi parado, o aparelho de 14/24 não deve ser repostado, mas sim continuar com o tempo indicado quando foi parado.

Se a reposição for administrada na zona de defesa, o aparelho de 14/24 segundos deve ser repostado num novo período de 24 segundos, ou continuar a partir do momento em que foi parado como definido pelas regras.



## FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Desde 1924

62.802.335/0001-80

---

### Art. 35 Falta Dupla

#### 35.1 Definição

35.1.1 Uma falta dupla é uma situação em que 2 adversários cometem faltas pessoais, um contra o outro, aproximadamente ao mesmo tempo.

35.1.2 Para considerar 2 faltas como falta dupla, as seguintes condições serão exigidas:

- Ambas as faltas são faltas de jogadores;
- Ambas as faltas envolvem contacto físico;
- Ambas as faltas são entre 2 adversários que fazem falta um sobre o outro;
- Ambas as faltas têm a mesma penalidade.

### Art. 36 Falta Técnica

#### 36.4.2 Deverá ser concedido 1 lance livre aos adversários. O jogo será reiniciado como segue:

Se uma falta técnica é assinalada, 1 lance livre deve ser administrado imediatamente. Após o lance livre, o jogo deve ser retomado pela equipe que tinha a posse de bola ou que tinha o direito à posse de bola, no ponto em que foi interrompido, quando a falta técnica foi assinalada.

- O lance livre será administrado imediatamente, independentemente se a ordem de quaisquer outras penalidades possíveis, por quaisquer outras faltas foi determinada, ou se a administração das penalidades foi iniciada. Após o lance livre de uma falta técnica, o jogo será reiniciado pela equipe que tinha o controle da bola ou tinha direito à bola quando a falta técnica foi sancionada, do lugar de onde o jogo foi interrompido pela penalidade de falta técnica.
- Se nenhuma das equipes tiver o controle da bola, nem tiver direito à bola, ocorrerá uma situação de bola ao alto.

- Com uma situação de bola ao alto no círculo central para iniciar o primeiro período.

#### **FALTAS TÉCNICAS – REPROGRAMAÇÃO DO RELÓGIO DE 24 SEGUNDOS**

**17-39 –Determinação** – Após o lance livre resultante de uma falta técnica, a partida será reiniciada com uma reposição do local mais próximo de onde a bola estava localizada quando a falta técnica foi sancionada, a menos que haja uma situação de bola ao alto ou antes de iniciar o primeiro quarto.

**SE UMA FALTA TÉCNICA FOR SANCIONADA EM UMA EQUIPE DEFENSIVA**, a equipe ofensiva terá 24 segundos no relógio de 24 segundos, se a reposição for administrada na quadra de defesa. Se a reposição for administrada na quadra de ataque, o relógio de 24 segundos será reprogramado como segue:

- Se forem exibidos 14 segundos ou mais, o relógio de 24 segundos não será reprogramado, mas deverá continuar do tempo em que foi paralisado.
- Se forem exibidos 13 segundos ou menos, o relógio de 24 segundos será reprogramado para 14 segundos.



## FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Desde 1924

62.802.335/0001-80

**SE UMA FALTA TÉCNICA FOR SANCIONADA EM UMA EQUIPE OFENSIVA**, a equipe ofensiva terá o tempo que restava no relógio de 24 segundos, se a reposição for administrada na quadra de defesa, ou quadra de ataque.

Se um tempo debitado for concedido e uma falta técnica for sancionada durante o mesmo período de cronometro parado (bola morta), o tempo debitado deverá ser administrado primeiro, segundo pela administração da penalidade de falta técnica. Após lance(s) livre(s) resultante(s) de uma falta antidesportiva ou desqualificante, a partida será reiniciada com uma reposição da linha de reposição na quadra de ataque da equipe, com 14 segundos no relógio de 24 segundos.

### Art. 39 Briga

#### Razão da alteração

Penalizar de forma diferente, membros do banco de equipe por saírem da sua zona de banco de equipe durante uma situação de briga dentro da quadra (Se eles estão envolvidos diretamente na situação de briga ou não).

Qualquer membro do banco de equipe que, após ter saído da zona de banco de equipe, está ativamente envolvido numa situação de briga, deve ser desqualificado de acordo com os respectivos artigos (Falta-D).

### Art. 46 Árbitro principal: Deveres e poderes/Instant Replay Review (IRS)

#### Razão da alteração

Adicionar mais 3 casos no Instant Replay System (IRS) passíveis de revisão durante o jogo.

#### 46.12 Últimos dois minutos (02:00) do jogo

se uma violação por intervenção ilegal sobre a bola ou interferência no lançamento, foi assinalada corretamente.

#### Em qualquer momento do jogo

– após uma falta ser cometida sobre um jogador na sua tentativa mal sucedida de obter um cesto de quadra, para identificar se 2 ou 3 lances livres devem ser concedidos.



## FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Desde 1924

62.802.335/0001-80

---

- se uma falta pessoal, antidesportiva ou desqualificante está dentro do critério para esse tipo de falta ou se deve ser subida (upgraded) ou baixada (downgraded).

### Art. 50 Operador do aparelho de 14/24 segundos: deveres

Uma bola viva presa entre o aro e a tabela, a menos que seja entre lances livres ou que exista uma posse de bola como parte de uma penalidade de falta, é uma situação de bola ao alto resultando numa situação de posse de bola alternada. Como a bola tocou o aro, o aparelho de 14/24 segundos deve ser repostado nos 14 segundos ou um novo período de 24 segundos.

### Reposição de bola de fora da quadra após uma falta antidesportiva ou falta desqualificante

- Todas as reposições de bola resultantes de uma falta antidesportiva ou desqualificante devem ser administradas pela linha de reposição de bola oposta à mesa dos oficiais, na zona de ataque da equipe.
- Todas as situações de reposição de bola para retomar o jogo após uma situação de briga devem ser administradas pela linha de reposição de bola oposta à mesa dos oficiais, na zona de ataque da equipe.
- Em todos os casos a equipe deve ter 14 segundos no aparelho de 14/24 segundos.

A reposição de bola para início de qualquer quarto que não o primeiro e qualquer prolongamento, deve permanecer na linha central, uma vez que não fazem parte de qualquer penalidade de uma infração.

### B - Súmula

O número de lances livres devem ser concedidos da seguinte forma:

- ☑ Se a falta é a desqualificação de um assistente técnico, substituto, jogador excluído ou um acompanhante, incluindo sair da zona de banco de equipe numa situação de briga, e esta falta técnica é averbada ao técnico: 2 lances livres.

### Equipamento de Basquetebol - Aparelho de 14/24 segundos

Para o nível 1, ter 3 ou 4 faces por unidade ou 2 unidades de dupla face (recomendado para os níveis 2 e 3) claramente visível por todos os intervenientes no jogo, incluindo os espectadores.

Pode ser equipado com uma luz à volta do seu perímetro (opcional), que se acende na cor vermelha apenas quando soa o sinal sonoro do cronómetro para o final de um quarto.

Pode ser equipado com uma luz na parte superior da tabela (opcional), que se acende na cor amarela apenas quando soa o sinal sonoro do aparelho de 14/24 segundos e deve ser montado diretamente por baixo da luz vermelha do cronómetro de jogo.

